

## Regolamento

### Preparazione del Torneo

1. Scegliete il numero di squadre. Per ogni squadra, compresa la vostra, scegliete il livello di forza della squadra.
2. Con l'uso di un software (es: [Blia.it](http://Blia.it)) create le giornate del vostro torneo.
3. Riportate le giornate così calcolate nel file di input di VPFC. Il software, per ogni partita, riporterà lo schema che ciascuna squadra schiera in campo.  
Ovviamente, per quanto riguarda la vostra squadra, non siete costretti ad attenervi allo schema proposto da VPFC.
4. Giocate ogni singola giornata. Sarebbe opportuna giocare anche le partite dove la vostra squadra non è coinvolta.

### Gestione di una partita da parte dell'allenatore "automatico"

Ciascuna squadra che non sia la vostra, viene gestita da un allenatore "automatico" (AA) con il seguente approccio:

1. AA schiera in campo la squadra con lo schema stabilito da VPFC per quella partita
2. Per ciascuno reparto AA schiera i giocatori migliori, così da avere il punteggio più alto possibile per quel reparto.
3. Lanciate un dado. Posizionate il segnalino allenatore nella casella corrispondente, considerando come fossero in ordine progressivo, con 1 la casella più vicina al portiere e 6 la più lontana
4. AA che gioca in casa, ripete l'operazione al punto 3 per la tifoseria.
5. AA non cambia schema per i primi 4 round.  
Se alla fine del primo tempo AA è in svantaggio, se non infrange il regolamento, AA sostituisce un difensore per un attaccante.  
Se alla fine del primo tempo AA è in vantaggio, se non infrange il regolamento, AA sostituisce un attaccante per un difensore.
6. A fine partita se AA è in svantaggio fa pressing, se in vantaggio fa melina.  
In caso di pareggio, AA calcola la somma difesa+attacco+avversario. Se maggiore dell'avversario, fa pressing, altrimenti melina.