

<i>Movimento Aggiuntivo</i>		Permette uno spostamento aggiuntivo
<i>Corazza</i>	Difensiva	Scarta e non subisci il danno se vieni colpito. Valido anche per <b>Kraken</b> .
<i>Jolly</i>		Vale come un di queste carte: <b>Movimento Aggiuntivo</b> <b>Corazza</b> <b>Riprova</b>
<i>Antinebbia</i>	Offensiva	Puoi colpire un avversario nella nebbia
<i>Laser</i>	Offensiva	Colpisci tutto ciò che è sulla linea di tiro. Attraversa scogli, ma non li distrugge.
<i>Rimbalzo</i>	Difensiva	Manda indietro un colpo che ti è arrivato. Non vale per <b>Laser</b> e <b>Kraken</b>
<i>Riprova</i>		Se l'avversario ha giocato la carta <i>Corazza</i> , spara un altro colpo con la stessa tessera <i>Palla di Cannone</i> .
<i>Kraken</i>	Offensiva	Tutti gli avversari sono colpiti. Serve una <i>Palla di Cannone</i> . Solo con la carta <b>Corazza</b> gli avversari si possono difendere.
<i>Palla Curva</i>	Offensiva	Puoi far curvare di 90 gradi una <i>Palla di Cannone</i> . Puoi giocare più di una per fare più curve.