



## FAQ ITALIANO 1.3 by Pinco

[NB: Quasi tutte le risposte sono fornite direttamente dall'Autore sul Forum di BGG]

---

### FLUSSO DI GIOCO

#### Ci sono errori sul regolamento italiano? ;-)

Sì, finora ne abbiamo trovati 2 di cui il primo piuttosto grave.

1. pag. 12 / sezione “Esplorazione” / righe 4-5.
  - a. “In senso orario, a partire dal primo giocatore, ciascuno di voi può scegliere un distretto sulla mappa.” **va letta**
  - b. “In senso orario, a partire dal primo giocatore, ciascuno di voi può scegliere un **diversito** distretto sulla mappa.”
2. pag. 16 / sezione “Altri Piani alternativi” / piano n.3.
  - a. “Durante la fase 6 (Pulizia) puoi spendere 4 Cibo per ottenere 4 PV, quante volte desideri.” **va letta**
  - b. “Durante la fase 6 (Pulizia) puoi spendere **2** Cibo per ottenere 4 PV, quante volte desideri.”

#### Ci sono altri errori nella versione italiana? ;-)

- Sulle plance Giocatore (e quindi sulle relative immagini presenti nel regolamento) al Punto 1) è scritto “(...) SCEGLI LE CARTE” invece di “(...) **SCEGLI** LE CARTE”.
- È stata fornita inoltre una carta Volontario in più con 3 cubi blu che sostituisce quella di analogo costo ma con 2 cubi blu (che va pertanto rimossa dal gioco).

#### I cubetti, gettoni e segnalini Distretto sono in numero limitato?

No, sostituiscili con qualcos'altro se dovessero esaurirsi, anche se ciò dovrebbe accadere raramente.

#### Le risorse dei giocatori sono pubbliche?

Sì. Ognuno ha diritto di vedere quelle degli altri.

## **FASE 1**

### **Qual è l'utilità della carta Distribuzione Risorse?**

Aiutarti a prendere decisioni quando compri le carte. Es. se hai bisogno di 1 Cassetta medica per un Obiettivo o togliere una carta dall'Ospedale, la carta Distribuzione Risorse indica il colore del dado che più probabilmente ti darà tale Risorsa (nell'esempio il rosso e/o il blu) in modo che potrai preferire una carta di quel colore invece che un'altra cosicché quando poi il dado sarà tirato sarà più probabile che esca la Risorsa che ti serve.

### **Quando uso i gettoni Trasporto per cambiare le risorse (= spostare cubetti sulla ruota), se un Volontario me ne procurava più di 1 posso cambiare solo parzialmente dette risorse?**

No, o le cambi tutte o nessuna: in realtà infatti è come se stessi spostando il Volontario, non le risorse.

## **FASE 2**

### **Posso svolgere parzialmente l'effetto di una carta, poi svolgere l'effetto di un'altra carta e poi svolgere il successivo effetto della carta precedente?**

No. Devi svolgere completamente lo/gli effetti scelti di una carta prima di poter passare alla successiva.

## **FASE 3**

### **Se ho completato un Obiettivo che piazza un cubo su una città, devo farlo per forza?**

Sì. Ricorda però che puoi sempre evitare di completare un Obiettivo.

### **Puoi specificare succintamente le condizioni di piazzamento cubi sulle città nel caso il colore specificato sia a piacere?**

Devi piazzare il cubo sulla città di un colore a piacere: questa deve essere una città adiacente alle tue oppure puoi spendere gettoni Trasporto affinché non lo sia. Vedi nota della domanda successiva.

### **Puoi fare una checklist di piazzamento cubi città di un colore specificato da un Obiettivo?**

Chiamiamo questo colore specificato "Colore Obiettivo" (CO):

- 1) Ci sono città del CO adiacenti ai tuoi cubi (già piazzati)? Se sì, DEVI piazzare il cubo in una di queste [\*], altrimenti vai al punto 2)
- 2) Hai già piazzato i tuoi cubi in TUTTE le città del CO? Se sì, DEVI piazzare il cubo in una città a tua scelta di un colore qualsiasi che comunque sia adiacente ai tuoi cubi già piazzati [\*], altrimenti vai al punto 3)
- 3) DEVI piazzare il cubo su una città del CO a costo di spendere gettoni Trasporto, e se non li hai li devi acquistare al costo di 1 PV ciascuno (i PV possono essere negativi), partendo a contare da una città a scelta che già contenga un tuo cubo.

*[\*] = a meno di spendere 1 gettone Trasporto per ogni città che decidi di "saltare" (partendo a contare da una delle tue città) per raggiungerlo*

**Se completo uno degli obiettivi di un Piano d'emergenza o di un Piano alternativo, ma decido di non attivarne l'effetto Conclusivo (e inoltre togliere la carta e attivarne l'Azione Spunta), posso farlo successivamente?**

No. Se decidi di lasciare la carta dopo averne completato un obiettivo, devi per forza completare l'altro per poterne attivare l'effetto Conclusivo. In altre parole: tale effetto si può applicare solo contestualmente alla conclusione di un obiettivo e non dopo.

## **FASE 4**

**Si può Esplorare lo stesso Distretto più di 1 volta?**

Non nello stesso round e da nessun altro giocatore. Purtroppo nella traduzione del regolamento italiano si è persa questa specifica.

**Posso Esplorare un Distretto anche se non posso comprare Tessere Esplorazione?**

Sì.

**Vuol dire che posso Esplorare “a vuoto e gratis” solo per “bloccare” gli avversari dal comprare Tessere in quel Distretto per tutto il round? E posso farlo anche se le Tessere sono già scoperte?**

Sì in entrambi i casi.

Semplicemente prendi la Tessera e la rimetti nel Distretto così come l'hai trovata, senza pagare ALCUN costo: i tuoi avversari dovranno aspettare il prossimo round per tentare di accaparrarsi una di quelle Tessere!

**Posso pagare il costo di una Tessera Esplorazione senza usare carte della Squadra di Ricerca (es. solo con gettoni GPS)?**

No, è necessario almeno 1 componente della Squadra che abbia l'icona ricerca (che se è l'unico andrà poi all'Ospedale).

**Per vincere una sfida Esplorazione (normale o d'indagine), posso usare più carte di quelle richieste, in modo da abbassare la probabilità che uno dei miei Volontari o Specialisti migliori vada all'Ospedale?**

Sì, puoi sorpassare il requisito richiesto.

**Se vinco una sfida Esplorazione (normale o d'indagine), le altre tessere che non ho scelto come vanno rimesse nel distretto?**

Scoperte (a faccia in su) e affiancate in modo che si vedano tutte.

**Qual è il vantaggio di usare una Sfida d'indagine invece dell'Esplorazione normale, visto che comunque (almeno) un componente della Squadra di Ricerca va lo stesso all'Ospedale?**

1. Potrebbe servirti accumulare icone GPS per future Esplorazioni (queste, al contrario dei gettoni omologhi, rimangono infatti sempre attive).
2. Potrebbe esserti utile disfarti di alcune carte deboli nelle prime fasi di gioco, mandandole all'Ospedale.

**Nella Sfida d'indagine, che accade se ci sono più tessere Esplorazione con lo stesso “valore più basso”?**

Semplicemente puoi scegliere quale ricevere.

## FASE 5

**A cosa serve questa fase nel round finale di gioco?**

A nulla ;-) Si può tralasciarla in quest'ultimo round.

## FINE DELLA PARTITA E PUNTEGGIO

**La fase Fine della Partita si innesca *non appena* il mazzo di Pesca arriva a 0 carte OPPURE quando devo *pescare* nuove carte dal suddetto mazzo e non ce ne sono più?**

La prima, non è necessario attendere di dover piazzare altre carte per innescare la Fine della Partita.

**Puoi riepilogare i casi in cui colleziono i PV in alto a destra delle carte?**

1. Quando la Dottoressa guarisce un Volontario o Specialista togliendolo dall'Ospedale, ottieni subito i PV di quest'ultimo.
2. A fine partita, ottieni la somma dei PV di tutte le carte nella tua mano e sulla plancia Giocatore (ma non di quelle sulla zona Obiettivi o nell'Ospedale).

**Nella Modalità Campagna, se si volesse determinare un vincitore globale, in che modo calcolo il punteggio di ogni singolo Capitolo?**

Se vuoi determinare un vincitore globale, puoi aggiungere la regola che il vincitore di ogni Capitolo ottiene +1 Punti Orchidea (o +0.5).