


























	Capitolo 1		Capitolo 2		Capitolo 3			Capitolo 4			Capitolo 5		
Mazzo Riserva x 1 / 2 / 3 / 4 Giocatori [Rimuovi carte in preparazione al passo 6]	33 / 24 / 18 / 12 carte		48 / 42 / 39 / 36 carte		33 / 24 / 18 / 12 carte			39 / 30 / 24 / 18 carte			27 / 18 / 09 / 00 carte		
Piano di Emergenza	Piano A		Piano B		Piano B			Piano C			Piano D		
[In 3-4 Giocatori]	+ Piano D		+ Piano C		+ Piano D			+ Piano A			+ Piano B		
Condizioni di Vittoria					Completa 2 obiettivi di 1 Piano di Emergenza			Completa 2 obiettivi di 1 Piano di Emergenza			Completa 2 obiettivi di 1 Piano di Emergenza		
[I Piani di Emergenza non hanno un <u>effetto Conclusivo</u> né Azioni Spunta]	Completa tutti gli obiettivi di 1 Piano di Emergenza		Completa 2 obiettivi di 1 Piano di Emergenza		4+ cubi su città adiacenti a 			4+ cubi su città ROSSE			Completa entrambi gli obiettivi " Ripristina l'energia " sulla tua plancia Giocatore		
[Se Piani di Emergenza > 1, ogni giocatore può completare solo gli obiettivi di 1 di questi]													
	PV richiesti (oltre alle Condizioni di Vittoria)												
	60+ PV 		35+ PV 		65+ PV 			65+ PV 			105+ PV 		
[Obbligatoria in Solo, sennò ritentare]	75+ PV 		50+ PV 		85+ PV 			80+ PV 			125+ PV 		
	90+ PV 		65+ PV 		105+ PV 			95+ PV 			145+ PV 		
[Elenco tentativi x Solo]	<i>PIANO</i>	<i>PV</i>	<i>PIANO</i>	<i>PV</i>	<i>PIANO</i>	<i>PV</i>	<i>CUBI</i>	<i>PIANO</i>	<i>PV</i>	<i>CUBI</i>	<i>PIANO</i>	<i>PV</i>	<i>ENERGIA</i>
<i>Tentativo 1 [+04 HK]</i>													
<i>Tentativo 2 [+06 HK]</i>													
<i>Tentativo 3 [+08 HK]</i>													
<i>Tentativo 4 [+10 HK]</i>													
<i>Tentativo 5 [+12 HK]</i>													
<i>Tentativo 6 [+14 HK]</i>													
[Partita Multigiocatore]	GIOCATORE VINCENTE		GIOCATORE VINCENTE		GIOCATORE VINCENTE			GIOCATORE VINCENTE			GIOCATORE VINCENTE		
Bonus vittoria Capitolo		+ 		+ 			+ 			+ 			+ 

Regole aggiuntive Solo*

- * Utilizza il segnalino Primo Giocatore per indicare la fase in cui ti trovi
- * Fase "Nuovi Obiettivi": se non compri carte in questa fase, rimuovi la carta più a destra della fila più in alto (ripristinando la fila se necessario)

Punteggio Campagna (Bonus vittoria esclusi)

- 15  Perfetto!
- 12+  Ottimo.
- 10+  Buono.
- 5+  Almeno ce l'hai fatta!