

Scheda di aiuto per 1972 – The Lost Phantom

Fase 1 – Mappare

1. Lancia 1 dado
2. Mappa solo gli esagoni adiacenti alla posizione attuale, saltando quelli già mappati

Fase 2 – Eventi

1. Lancia 2 dadi
2. Disponi i dadi da Fase 4 a Fase 6 (in numero uguale a Resistenza) (Fase 3 – Assegnazione Dadi)
3. Leggi l'Evento

Fase 4 – Movimento

1. Lancia i dadi e scegline uno
2. Se scegli uguale 6 → -1 Salute
3. Se maggiore o uguale del valore requisito → muovi in un esagono adiacente
Se entri in un villaggio verifica di uscirne

Fase 5 – Nascondiglio

1. Se zero dadi → -1 Distanza e fine fase
2. Lancia i dadi e scegline uno
3. Se successo al Movimento, puoi ritirare un dado.
4. Se scegli uguale 6 → -1 Salute
5. Se minore del valore requisito → -1 Distanza

Fase 5 – Riposo

1. Se zero dadi → -1 Resistenza e fine fase
2. Lancia i dadi e scegline uno
3. Se scegli uguale 6 → -1 Salute
4. Se maggiore del valore requisito → +1 Resistenza, ma massimo valore di resistenza 6
5. Se minore del valore requisito → -1 Resistenza o -1 Salute se Resistenza già uguale a 1