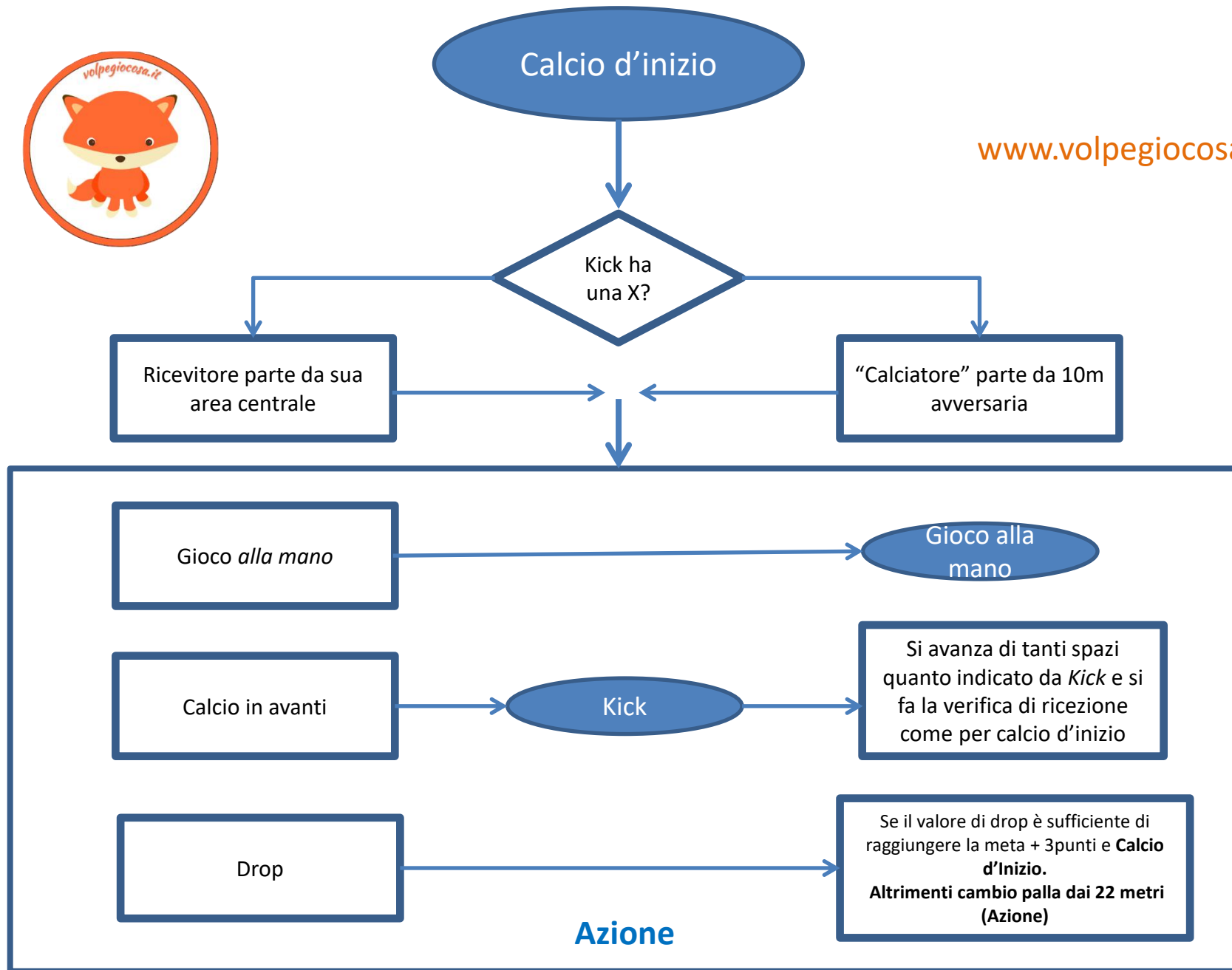




Calcio d'inizio

www.volpegiocosa.it



Ricevitore parte da sua area centrale

"Calciatore" parte da 10m avversaria

Gioco *alla mano*

Gioco *alla mano*

Calcio in avanti

Kick

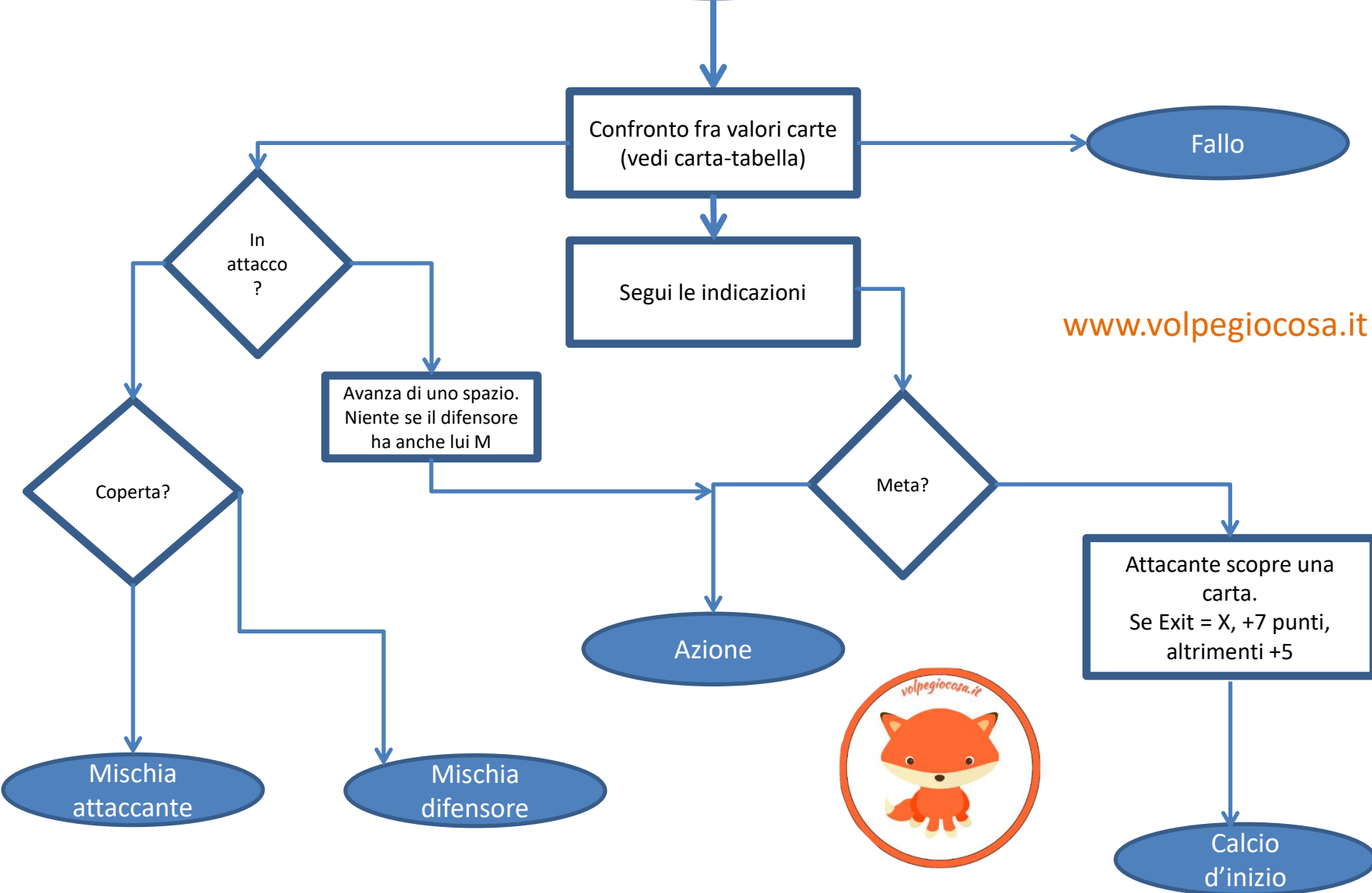
Si avanza di tanti spazi quanto indicato da *Kick* e si fa la verifica di ricezione come per calcio d'inizio

Drop

Se il valore di drop è sufficiente di raggiungere la meta + 3punti e **Calcio d'Inizio**.
Altrimenti cambio palla dai 22 metri (Azione)

Azione

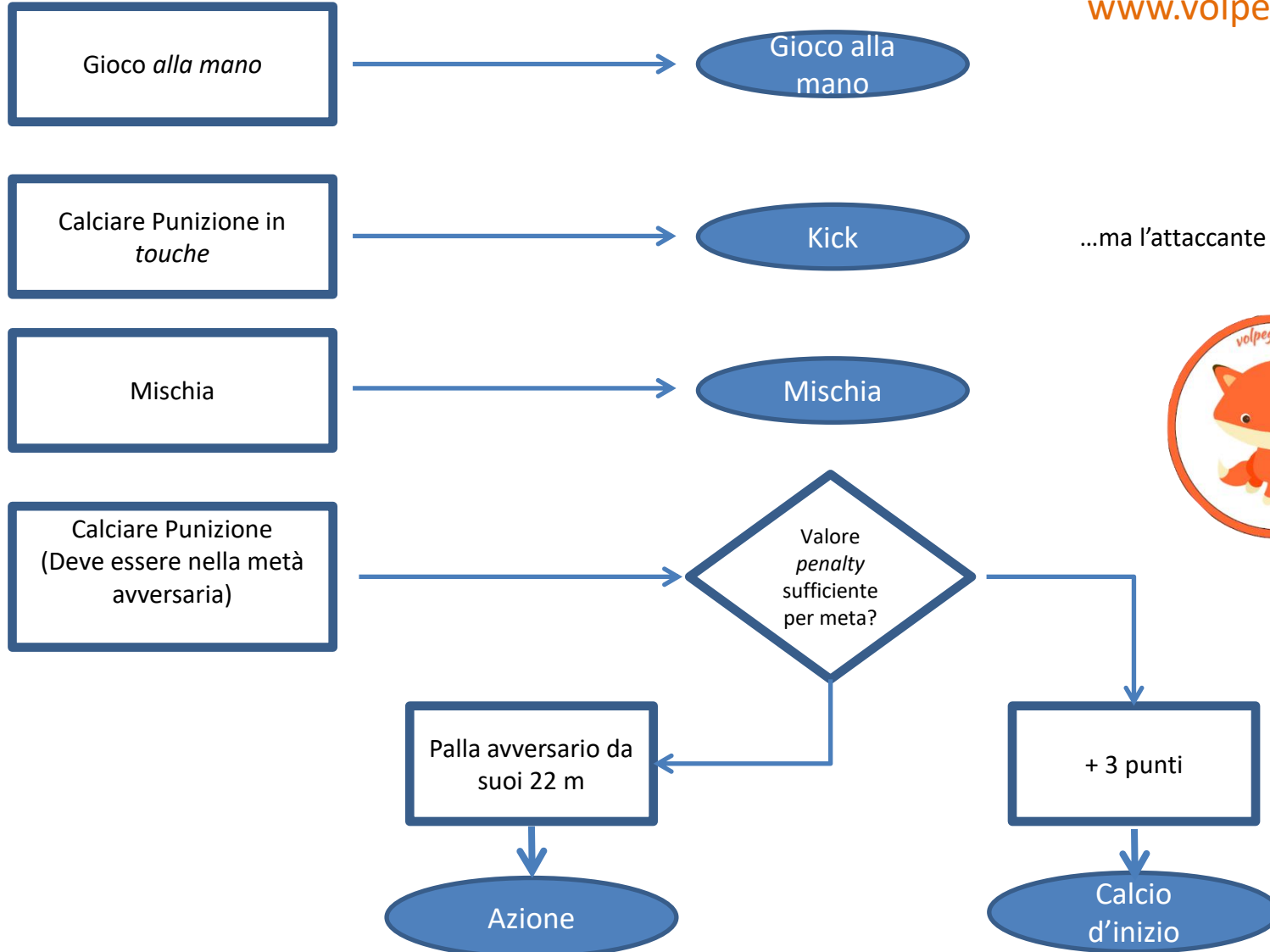
Gioco alla mano



www.volpegiocosa.it



Punizione



www.volpegiocosa.it

...ma l'attaccante verifica *Exit*



Fallo

www.volpegiocosa.it

Scoperta?

L'avversario guadagna
uno spazio



Si entra
nell'area di
meta?

Meta tecnica: 5 punti

Azione

Calcio
d'inizio

Punizione